

---

## REGULAMIN SALONU GIER „PIEKIEŁKO” – HOTEL MAZURSKI RAJ \*\*\*\*

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Salon Gier „Piekiełko” jest strefą rozrywki i rekreacji przeznaczoną dla Gości Hotelu Mazurski Raj \*\*\*\* oraz osób uprawnionych przez Hotel.
2. Wejście na teren Klubu oraz korzystanie z dostępnych urządzeń jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
3. Salon Gier jest monitorowany w celu zapewnienia bezpieczeństwa Gości oraz ochrony mienia hotelowego.

### II. OPIEKA I BEZPIECZEŃSTWO DZIECI

4. **Dzieci poniżej 12. roku życia mogą przebywać w Salonie Gier wyłącznie pod stałą opieką osób dorosłych (rodziców lub pełnoletnich opiekunów).**
5. Opiekunowie ponoszą pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo dzieci oraz za sposób, w jaki korzystają one z dostępnych urządzeń.
6. Pracownicy Hotelu nie sprawują opieki nad dziećmi przebywającymi w Salonie Gier.

### III. ODPOWIEDZIALNOŚĆ MATERIALNA

7. Goście korzystający z Salonu Gier zobowiązani są do dbania o udostępniony sprzęt i korzystania z niego zgodnie z przeznaczeniem.
8. Za wszelkie zniszczenia lub uszkodzenia sprzętu i wyposażenia spowodowane przez dzieci, każdorazowo odpowiadają rodzice lub opiekunowie prawni.
9. Osoby dorosłe oraz grupy zorganizowane ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone z ich winy lub winy ich podopiecznych.
10. Wszelkie szkody zostaną wycenione przez Dyрекcję Hotelu, a sprawca (lub jego opiekun) zostanie obciążony pełnym kosztem naprawy lub wymiany sprzętu na nowy.

#### IV. ZASADY KORZYSTANIA ZE SPRZĘTU

##### 1. Kręgielnia:

- Na torach należy grać wyłącznie w obuwiu zamiennym (czyste buty z możliwie antypoślizgową podeszwą)
- Obowiązuje bezwzględny zakaz wchodzenia na tory (strefę naoliwioną).
- Kulę należy rzucać tylko wtedy, gdy podnośnik kręgli (maszyna) jest całkowicie podniesiony, a tor jest gotowy.

##### 2. Bilard:

- Zabrania się siadania na stołach bilardowych, stawiania na nich napojów, jedzenia oraz odkładania przedmiotów, które mogłyby uszkodzić sukno.
- Kije bilardowe należy użytkować wyłącznie do gry.

##### 3. Strefa VR (Gogle Wirtualnej Rzeczywistości):

- Korzystanie ze stanowisk VR odbywa się zgodnie z instrukcją obsługi lub pod nadzorem pracownika.
- Osoby ze skłonnościami do zawrotów głowy, epilepsji lub dzieci o niskim wzroście powinny zachować szczególną ostrożność (zaleca się nadzór opiekuna).
- Zabrania się gwałtownego odkładania lub rzucania goglami i kontrolerami.

##### 4. Automaty Siłowe (Bokser, Karate itp.) oraz Arcade:

- Z urządzeń siłowych należy korzystać z rozwagą, nie przekraczając ich wytrzymałości technicznej.
- Zabrania się uderzania w ekrany monitorów oraz manipulowania przy mechanizmach wrzutowych.

##### 5. Dart (Rzutki):

- Rzuty należy oddawać wyłącznie do tarczy, zachowując bezpieczną odległość od innych osób.

#### V. ZASADY PORZĄDKOWE

11. Na terenie Salonu Gier obowiązuje zakaz palenia tytoniu, papierosów elektronicznych oraz spożywania własnego alkoholu.

12. Zabrania się wnoszenia szklanych naczyń i napojów w bezpośrednie sąsiedztwo urządzeń elektronicznych, torów kręglarskich oraz stołów bilardowych.
13. Osoby zachowujące się agresywnie, będące pod silnym wpływem alkoholu lub zakłócające spokój innych Gości, mogą zostać poproszone o opuszczenie Salonu Gier przez obsługę lub ochronę hotelu.
14. Wszelkie usterki techniczne należy niezwłocznie zgłaszać obsłudze. Zabrania się podejmowania samodzielnych prób naprawy urządzeń.

#### **VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

15. Hotel Mazurski Raj \*\*\*\*\* nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste pozostawione w Salonie Gier.
16. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje Dyrekcja Hotelu.